

■DQ10のチャット機能とダイス機能を使った「だいす☆くえすと」

「だいす☆くえすと」というRPG要素が入ったアナログゲームがありました。単純なルールとスピーディな進行でサクサク遊べるので子供の頃に盛り上がった思い出があります。そのルールをドラクエ10内での遊びに適するように若干変更してみました。

■ストーリー

リンクル地方のとあるプクリポ貴族のお嬢様。
あのパワフルなお嬢様が今度は行方知れず！？
いやいや、どうにもそうではないらしい。あの一件以来、冒険者に憧れたお嬢様はリーネ商会が運営するダンジョンアトラクション、「魔法の迷宮」に大ハマりらしいのだ。普段は護衛をつけて遊びに行かせているのだが、ふとした隙に一人で遊びに行ってしまったらしい。
「魔法の迷宮」に出向いてお嬢様を見つけ、連れ戻すのが君たちに与えられたクエストだ。挑むたびに姿を変える不思議な迷宮で冒険者達は無事…お嬢様を見つけることができるだろうか？

■使う道具

- ・チャット機能
- ・ダイスのしぐさで発生する乱数
- ・メモ用紙など

■ゲーム人数

2～6人
※厳密には一人から何人でもできますが、この位がスムーズに遊べるでしょう。

■ゲームの展開

1. キャラクターの職業を選ぶ

プレイヤーは以下の4つから職業を選んでください。

それぞれに次のような特徴があります。

- ・戦士 HPの初期値が3（他の職業は2）
- ・盗賊 罾によるダメージを受けない。自分の番で罾を引いた場合、罾から宝を見つけることができる。
- ・僧侶 がいこつ、くさった死体からダメージを受けない。最初のゲーム（Lv1時）の時にホイミの巻物を1つ所持している。
- ・魔法使い 呪文を使って戦闘するため、与えるダメージに+1できる。

2. 迷宮に入る

それぞれ職業を選んだら HP などをメモしておいてください。

※戦士は3 他は2

そして、ダイスを振る順番を決めたらダイスを順番に振ります。

1~100 まで出ると思いますが、1 の位を見ます。

すると0~9 の数字があると思いますが、1~10 と見ましょう。

出た目に応じて迷宮の形が決まります。

これをメモ帳や方眼紙に書いて忘れないようにします。

※フリーソフトの方眼紙マッピングツールなどがオススメです。

1 は一本道の通路。

2 は行き止まりの小部屋。

3 は一本道の曲がり角（方向は好きな形につながます）

4 は T 字路。

5 は扉付きの小部屋（先に通路などが繋がります）

6 は行き止まりで落とし穴（盗賊以外が引いたら盗賊以外 1 ダメージ）

※盗賊が引いた場合、そのキャラクターは通常トレジャーを 1 回獲得します。（戦闘の項目で触れます）

7 は行き止まりの大部屋

8 は十字路

9 は扉付きの大部屋（扉の先に通路などが繋がります）

10 は行き止まりですが、下に降りる階段があります。

これを繰り返し、すべてが行き止まりになるか、全滅するか、降りる階段が続いて地下 5 階にたどり着くまで続けます。

3. 戦闘

小部屋、大部屋、そして、地下 5 階ではモンスターが冒険者を待ち構えています。

小部屋では 1 匹、大部屋では 2 匹、地下 5 階では 3 匹（5 階はプレイヤー人数が 5 人以上などの場合、4 匹等でも良いかもしれません）のモンスターが出現します。

それぞれ、その部屋を引き当てた人がダイスを振り出現するモンスターを決定します。

大部屋や地下 5 階の複数出現の場合はその回数振ってください。

ここでも 2 匹以上の場合、モンスターと HP をメモするとよいでしょう。

モンスターの種類は以下の通りです。

また、モンスターの HP はダイスの目と同じとなります。

【モンスター表】

- 1 スライム
- 2 ドラキー
- 3 がいこつ
- 4 オーク
- 5 くさったしたい
- 6 メイジキメラ
- 7 キラーパンサー
- 8 ゴーレム
- 9 キラーマシン
- 10 ドラゴン

戦闘の解決方法

順番にダイスを振って以下の結果の従って HP を削り合います。

モンスターによって特に何か違いはありません。HP が異なるだけです。

※以下の表で与ダメは魔法使いの場合+1 してください。

【戦闘表】

- 1 ターゲットに1ダメージ
- 2 ターゲットに2ダメージ
- 3 ターゲットに3ダメージ
- 4 ターゲットに4ダメージ
- 5 双方ダメージなし
- 6 双方1ダメージ
- 7 プレイヤーに1ダメージ
- 8 プレイヤーに1ダメージかつターゲットに2ダメージ
- 9 プレイヤーに2ダメージ
- 10 双方2ダメージ

これを繰り返し、どちらかが全滅するまで続けます。

基本的に生き返りはないので HP がゼロになってしまったキャラクターは今回のゲームからは除外されます。

プレイヤーが全滅してしまったらそこで今回の探索は終了となります。

モンスターが全滅したら…

- ・小部屋または大部屋の場合

モンスターの数（小部屋なら1回、大部屋なら2回）生き残ったプレイヤーは各自ダイスを振り、通常トレジャー表に従った宝を獲得します。

・地下5階の場合

生き残ったプレイヤーは各自、通常トレジャー表で1回、特殊トレジャー表で1回ダイスを振り、宝物を獲得します。

【通常トレジャー】

- 1 1G
- 2 2G
- 3 3G
- 4 4G
- 5 5G
- 6 やくそう
- 7 6G
- 8 7G
- 9 8G
- 10 上やくそう

【特殊トレジャー】

- 1 5G
- 2 10G
- 3 やくそう2個
- 4 はがねのつるぎ
- 5 上やくそう2個
- 6 ホイミの巻物
- 7 投げナイフ
- 8 ギラの巻物
- 9 銀のロザリオ
- 10 せかいじゅの葉

※アイテムの効果

消費アイテムについては使用した場合、そのターンはダイスを振れません。

やくそう：使用した本人のHPが1回復する。消耗品。

上やくそう：使用した本人のHPが2回復する。消耗品。

はがねのつるぎ：戦士専用。敵に与えるダメージが+1される。1ゲーム終了するとなくなる。

ホイミの巻物：僧侶専用。使用すると任意のキャラクターのHPを1～2（ダイスを振って奇数なら1偶数なら2）回復できる。消耗品。所持制限数3個。

ギラの巻物：魔法使い専用。使用すると敵全体に2～3（ダイスを振って奇数なら2偶数なら3）のダメージを与える。判定は個体毎。消耗品。所持制限数3個。

投げナイフ：盗賊専用。使用すると任意のターゲットに2ダメージを与える。消耗品。所持制限数5個。

銀のロザリオ：HPがゼロになっても1度だけ最大HPの半分（端数切り上げ）で復活できる。復活時に壊れる。所持制限数1個。

せかいじゅの葉：HPがゼロになってしまった任意の仲間1人を最大HPの半分（端数切り上げ）で復活できる。消耗品。所持制限数1個。

※獲得時に所持制限数を超過してしまったアイテムに関しては1つにつき15Gに換金されます。

※他のプレイヤーにアイテムを渡すことはできません。

4. ゲームの終了

以下の場合にゲームは終了します。

- ・全滅してしまった。
- ・地下5階まで到達していないが行けるところがなくなってしまった。
- ・地下5階まで到達し、最後の戦いに勝利した。

全滅してしまった場合は、また職業を選び最初から挑戦してみましよう。

残りの2つの場合、終了時に生き残ったプレイヤーはそのゲームで手に入れたアイテムを持ち帰り、レベルが1上がります。

レベルが上がることで最大HPが1上昇します。

たったこれだけですが、アイテムを持ち込めることとHPが上がることで生存率が上がります。

ゲーム終了時に死んでしまっているキャラクターは所持品やゴールド、レベルがリセットされます。（初期状態に戻る）

その為、新たに職業を選びなおして挑戦してもよいでしょう。

生還したキャラクターは手に入れたゴールドで2回目以後の挑戦前にアイテムを購入し持ち込むことが可能です。

購入可能なアイテムと価格は以下のとおり。

- ・やくそう 5G
- ・上やくそう 10G
- ・投げナイフ 10G
- ・ホイミの巻物 20G
- ・ギラの巻物 20G
- ・はがねのつるぎ 50G

■エピローグ

運とダイスの神様を味方につけた冒険者達は毎回姿を変える不思議なダンジョンをついに地下5階まで攻略することに成功した！

ゴールとなる地下5階に固定された大部屋…そこに彼女は居たのである。

凄まじい運の持ち主のようだ。

彼女を連れて地上へと戻り…今回のクエストは完了となる。

ダンジョン攻略で手に入れた幾ばくかの宝物を手…疲れた体を癒すため冒険者達は酒場へと向かう…

おめでとう！

君たちはひとつのゲームに勝利したのだ…！！

今はこの余韻に浸るといいだろう。

後日…再びお嬢様がダンジョンへと単独で潜り、君たちがまた呼び出されたのは言うまでもない…

～END～

アレンジルール制作：あさげ